

**ANEXO DE EJECUCIÓN** QUE FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CONVENIO DE APOYO FINANCIERO, CELEBRADO ENTRE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA Y LA UNIVERSIDAD DE GUANAJUATO, EN EL MARCO DEL PROGRAMA DE APOYO AL DESARROLLO DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR (PADES) 2016, CON FECHA **22 DE ABRIL DE 2016.**

**Número de proyecto:** 2016-05-E1-11-001-474

“**LA SEP**” proporcionará a “**LA IES**” como apoyo específico para la realización del proyecto que se describe a continuación, la cantidad de **\$360,000.00 (Trescientos sesenta mil pesos 00/100 M.N.)**.

**Unidad Ejecutora:** Dirección de Asuntos Académicos

**Tema:** Innovación en la educación superior

**Subtema:** Proyectos orientados a fortalecer los procesos educativos en la educación superior, a través de la utilización de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC's)

**Nombre del proyecto:** Programa de Impulso a la Educación a Distancia en la Universidad de Guanajuato

**Nombre del responsable del proyecto:** Mtro. Francisco Javier Pérez Arredondo

**Duración del proyecto:** Nueve meses

**Objetivos:**

1. Fortalecer las modalidades de educación semipresencial y a distancia mediante la mejora y difusión de la Guía de Virtualización de Unidades de Aprendizaje,
2. Adaptar la plataforma institucional de gestión del aprendizaje para la operación de unidades de aprendizaje para los programas educativos de nivel superior,
3. Capacitar a profesores y administrativos de la universidad para la virtualización y operación de unidades de aprendizaje.

**Metas:**

- 1.1 Analizar y mejorar la guía de virtualización en base a las recomendaciones de expertos en materia de educación a distancia,
- 1.2 Distribuir 1,000 ejemplares de Guía de virtualización de unidades de aprendizaje de la Universidad de Guanajuato a profesores de la institución,
- 2.1 Adecuar la plataforma de gestión del aprendizaje campi.ugto.mx para su conexión con el SIIA escolar,
- 3.1 Producto: cuatro cursos virtualizados e instalados en la plataforma campi.ugto.mx con impresión en físico de su guía didáctica, clases virtuales, unidades didácticas y capturas de pantalla,
- 3.2 Capacitar a 50 profesores de nivel superior en el tema de virtualización de unidades de aprendizaje.

**Productos académicos:**

1. Versión revisada del documento denominado "Guía de virtualización de unidades de aprendizaje de la Universidad de Guanajuato" y constancia de su registro ante las oficinas de derechos de autor,
2. Impresión de 1,000 guías de virtualización de unidades de aprendizaje de la Universidad de Guanajuato,
3. Informe escrito con capturas de pantalla con las adecuaciones realizadas a la plataforma de educación a distancia campi.ugto.mx,
4. Documento técnico con el desarrollo del proyecto y capturas de pantalla del módulo de educación a distancia,
5. Diseñar cursos que abarquen las siguientes temáticas: Docencia en los ambientes virtuales de aprendizaje; Diseño y gestión de recursos en las plataformas virtuales; Integración y gestión de actividades virtuales; y Diseño y gestión de evaluaciones virtuales,
6. Material digital con las evidencias de los productos de aprendizaje y constancia de participación,
7. Minutas de las reuniones, listas de asistencia y fotografías.

**Medio para la difusión de los resultados:** <http://nodo.ugto.mx>

**Desglose de la aportación de "LA SEP":**

Rubro de otros:	Montos	
Pago de servicios profesionales externos a despacho para el análisis y retroalimentación de la guía de virtualización de unidades de aprendizaje de la Universidad de Guanajuato	\$	40,000.00
Pago de servicios externos para la impresión y encuadernación de 1,000 ejemplares de la guía de virtualización de unidades de aprendizaje	\$	30,000.00
Pago de servicios profesionales externos a despacho especializado en diseño web y programación para la creación del módulo de educación a distancia	\$	80,000.00
Pago de servicios profesionales externos para desarrollo y virtualización de los cursos relacionados con el tema de virtualización de unidades de aprendizaje	\$	150,000.00
Pago de servicios profesionales externos para instructores que impartan una edición de cada curso	\$	60,000.00
<b>Total del proyecto</b>	<b>\$</b>	<b>360,000.00</b>

2016-05-E1-11-001-477

"LA SEP" proporcionará a "LA IES" como apoyo específico para la realización del proyecto que se describe a continuación, la cantidad de **\$268,000.00 (Doscientos sesenta y ocho mil pesos 00/100 M.N.)**.

**Unidad Ejecutora:** Dirección de Servicios y Tecnologías de la Información

**Tema:** Innovación en la educación superior

**Subtema:** Proyectos orientados a fortalecer los procesos educativos en la educación superior, a través de la utilización de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC's)

**Nombre del proyecto:** Desarrollo de un Programa de Contenidos en Línea que Contribuyan al Desarrollo de las Competencias Genéricas de Estudiantes y Profesores de la Universidad de Guanajuato

**Nombre del responsable del proyecto:** Mtro. Guillermo Carrillo Gallardo

**Duración del proyecto:** Nueve meses

**Objetivos:**

1. Publicar el Programa de Contenidos en Línea con tutoriales y objetos de aprendizaje,
2. Promover el uso del Programa de Contenidos en Línea entre la comunidad universitaria,
3. Capacitar a profesores y personal de apoyo en el uso y características del Programa de Contenidos en Línea.

**Metas:**

- 1.1 Contar con un sitio web en línea para la publicación del Programa de Contenidos en Línea con tutoriales y objetos de aprendizaje,
- 2.1 Contar con una guía de referencia del sitio web para promover el uso de los tutoriales y objetos de aprendizaje,
- 2.2 Realizar una campaña y sesiones informativas para promover el uso de los tutoriales y objetos de aprendizaje entre la comunidad universitaria,
- 3.1 Realizar sesiones de capacitación en los cuatro Campus Universitarios para profesores, responsables de centros de cómputo y personal de bibliotecas.

**Productos académicos:**

1. Sitio web en línea del programa de contenidos en línea con tutoriales y objetos de aprendizaje organizados,
2. Tutoriales y objetos de aprendizaje que contribuyan al desarrollo de competencias genéricas y al aprendizaje auto-dirigido de estudiantes y profesores, con la posibilidad de adoptar dichos recursos en sesiones presenciales,
3. Guía de referencia en formato electrónico para promover el uso de los recursos de información, que adicionalmente pueda ser utilizada en sesiones informativas en los cuatro campus universitarios,
4. Elementos informativos de la campaña de promoción publicados en la página web y en radio de Universidad de Guanajuato,
5. Material impreso para promover el uso de los tutoriales y objetos de aprendizaje,
6. Memoria fotográfica de las sesiones informativas realizadas en los cuatro campus de la Universidad de Guanajuato,
7. Material de apoyo para la capacitación de profesores y personal de apoyo en el uso y características del programa de contenidos en línea,
8. Memoria fotográfica y listas de asistencia de las sesiones de capacitación realizadas en los cuatro campus de la Universidad de Guanajuato.

Medio para la difusión de los resultados: [www.ugto.mx](http://www.ugto.mx)

Desglose de la aportación de "LA SEP":

Rubro de otros:	Montos	
Pago de servicios profesionales externos a 2 expertos por un periodo de cuatro meses, para generar tutoriales y objetos de aprendizaje que contribuyan al desarrollo de competencias genéricas y al aprendizaje auto-dirigido	\$	100,000.00
Apoyo para adquirir un equipo de cómputo con capacidades de edición de video y generación de animaciones, para desarrollar la interfaz del sitio web que contenga los tutoriales y objetos de aprendizaje	\$	40,000.00
Pago de servicios externos por impresión de material diverso de promoción, para promover el uso de los tutoriales y objetos de aprendizaje en sedes de los cuatro Campus Universitarios	\$	80,000.00
Apoyo para adquirir cuatro pantallas LED de 48 pulgadas "Smart", para sesiones promocionales y posteriormente ser entregadas a los cuatro campus universitarios	\$	48,000.00
<b>Total del proyecto</b>	<b>\$</b>	<b>268,000.00</b>

Número de proyecto: 2016-05-E1-11-001-478

"LA SEP" proporcionará a "LA IES" como apoyo específico para la realización del proyecto que se describe a continuación, la cantidad de **\$1'181,244.00 (Un millón ciento ochenta y un mil doscientos cuarenta y cuatro pesos 00/100 M.N.)**.

Unidad Ejecutora: Departamento de Innovación Educativa

Tema: Innovación en la educación superior

Subtema: Proyectos orientados a fortalecer los procesos educativos en la educación superior, a través de la utilización de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC's)

Nombre del proyecto: Comunidades Digitales para el Aprendizaje en Educación Superior en el Área de Ciencias Naturales y Exactas

Nombre del responsable del proyecto: Dra. Leticia Santacruz Oros

Duración del proyecto: Nueve meses

Objetivos:

1. Compartir recursos digitales de aprendizaje con redes e instituciones extranjeras,
2. Colaborar en la elaboración de marcos de referencia para el desarrollo y evaluación de las competencias digitales en educación superior,
3. Conocer las necesidades e impacto de los recursos digitales para el aprendizaje de profesores y estudiantes de las IES que forman parte del proyecto CODAES en

- términos de: contenidos disciplinares, temas transversales, tendencias del conocimiento, proceso educativo y preferencias de los estudiantes,
4. Definir la ruta crítica para llevar a cabo el trabajo colaborativo con las CODAES nacionales e informar sobre los resultados logrados.

**Metas:**

- 1.1 Compartir un recurso digital con una red o institución francesa en el área de ciencias naturales y exactas,
- 1.2 Coproducir un recurso digital con la universidad francesa en la temática del área de ciencias naturales y exactas,
- 2.1 Definir en colaboración con el equipo francés los marcos de referencia para el desarrollo y evaluación de las competencias digitales en educación superior,
- 3.1 Realizar una investigación descriptiva para conocer las necesidades e impacto de los recursos digitales para el aprendizaje de estudiantes y profesores,
- 4.1 Contar con los acuerdos para desarrollar el trabajo colaborativo,
- 4.2 Contar con el informe de los resultados.

**Productos académicos:**

1. Un recurso digital de aprendizaje traducido al francés,
2. Un recurso digital de aprendizaje en coproducción binacional (Francia-México),
3. Un documento donde se definan los marcos de referencia para el desarrollo y evaluación de las competencias digitales en educación superior,
4. Un reporte de los resultados de la investigación,
5. Informe con acuerdos y cronograma de actividades conjuntas,
6. Informe de los resultados proyecto CODAES 2016.

**Medio para la difusión de los resultados:** [www.ugto.mx](http://www.ugto.mx)

**Desglose de la aportación de "LA SEP":**

<b>Rubro de pasajes y viáticos:</b>	<b>Montos</b>	
Alimentación para equipo nacional, para realizar 3 reuniones de trabajo para la producción del recurso	\$	15,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para 3 miembros foráneos (2 días) para asistir a tres reuniones de trabajo de seguimiento en Guanajuato	\$	30,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para dos integrantes mexicanos del equipo de trabajo, para asistir a dos reuniones presenciales con la CODAES coordinadora del proyecto de coproducción	\$	24,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para dos integrantes franceses del equipo de trabajo a la reunión de intercambio México-Francia en la ciudad de Guadalajara	\$	150,000.00
Hospedaje y alimentación para 9 miembros de la CODAES CNE, para asistir a los talleres de intercambio México-Francia a realizarse en la ciudad de Guadalajara	\$	92,000.00

CONVENIO No.: 2016-11-001-013

Transporte terrestre (combustible y peajes), hospedaje y alimentación para tres miembros de la CODAES CNE de universidades foráneas en los talleres de intercambio México-Francia a realizarse en la ciudad de Guadalajara	\$	20,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para cuatro integrantes mexicanos del equipo de trabajo, para asistir a dos reuniones presenciales de trabajo, dos días en la ciudad de Puebla	\$	64,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para dos personas, para asistir a la sesión de capacitación para la recolección de información cualitativa y cuantitativa	\$	8,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para dos personas, para asistir a la reunión de apertura del trabajo de la CODAES	\$	24,000.00
Transporte aéreo y terrestre, hospedaje y alimentación para dos personas, para asistir a la reunión de informe y planeación de actividades para el 2017	\$	24,000.00
<b>Subtotal</b>	<b>\$</b>	<b>451,000.00</b>

<b>Rubro de otros:</b>	<b>Montos</b>	
Pago de servicios profesionales externos para realizar trabajo de desarrollo para producir el recurso digital de aprendizaje con redes e instituciones extranjeras	\$	44,544.00
Apoyo para adquirir equipo y licencias para la producción de los recursos OA/MOOC, 1 Manfrotto tripie MVK500 AM Kt triple cabezal para video; 1 cámara EOS 5D Canon Ef24-105Mn; 1 lente Canon ef50mmf/1.4 USM, 1 licencia Dorbe creative Cloud anual; 1 licencia Maya Autodesk 2015 anual; 1 licencia Vray 3.0 for maya Workstation y 1 licencia UNITY PRO anual	\$	163,700.00
Pago de servicios profesionales externos para traducción o doblaje de los videos/podcast, para traducción de recursos de aprendizaje que se van a compartir con Francia	\$	20,000.00
Pago de servicios profesionales externos (280 horas de trabajo) para diferentes profesionales, para la co-producción de un recurso digital cerrado de una duración entre 40 y 60 horas de carga horaria para el estudiante	\$	350,000.00
Pago de servicios profesionales externos para dos personas que elaborarán y analizarán la base de datos	\$	60,000.00
Pago de servicios profesionales externos para dos personas responsables de transcribir, integrar y analizar la información de los focus group	\$	80,000.00
Pago de servicios externos para el servicio de coffe break, equipo de videograbación y audio, así como gastos de papelería	\$	12,000.00
<b>Subtotal</b>	<b>\$</b>	<b>730,244.00</b>
<b>Total del proyecto</b>	<b>\$</b>	<b>1'181,244.00</b>